



Hráčská asociace
logických her a sudoku
www.sudokualogika.cz

SUDOKU PRAGUE OPEN 2017

Praha, 11. června 2017

INSTRUKTÁŽNÍ BOOKLET

10:30 – 10:50	1. KOLO – KLASIKA	20 MINUT	200 BODŮ
11:00 – 11:50	2. KOLO – NEPRAVIDELNÉ	50 MINUT	500 BODŮ
12:00 – 12:40	ROUND 3 – KOŠE	40 MINUT	420 BODŮ
12:50 – 13:50	ROUND 4 – RŮZNÉ	60 MINUT	750 BODŮ
14:00 – 14:30	ROUND 5 – X-KILLER	30 MINUT	288 BODŮ

ČASOVÝ BONUS: 12 BODŮ / MIN

ČÁSTEČNÝ BONUS (1 malá chyba): 9 BODŮ / MIN



Competition puzzles author: Jan Zvěřina

Instruction booklet puzzles: Jan Zvěřina, Jakub Hrazdira, Rajesh Kumar, Prasanna Seshadri, WPF Sudoku GP
IB, WSC 2015 IB, WSC 2016 IB

1. KOLO – KLASIKA

20 minut

200 bodů

- | | |
|--------------------|---------|
| 1) klasické sudoku | 19 bodů |
| 2) klasické sudoku | 19 bodů |
| 3) klasické sudoku | 20 bodů |
| 4) klasické sudoku | 23 bodů |
| 5) klasické sudoku | 24 bodů |
| 6) klasické sudoku | 25 bodů |
| 7) klasické sudoku | 30 bodů |
| 8) klasické sudoku | 40 bodů |

1-8) KLASICKÉ SUDOKU

Do každého políčka vepište číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani čtverci 3x3.

	8			6				9
9			5			7		
		5			7		8	
	5			7		8		
4			2		8			7
		2		3				6
	2		3			6		
		3			6			1
1				5			2	

2	8	7	4	6	3	1	5	9
9	3	1	5	8	2	7	4	6
6	4	5	9	1	7	2	8	3
3	5	9	6	7	4	8	1	2
4	1	6	2	9	8	5	3	7
8	7	2	1	3	5	9	6	4
7	2	8	3	4	1	6	9	5
5	9	3	8	2	6	4	7	1
1	6	4	7	5	9	3	2	8

2. KOLO – NEPRAVIDELNÉ

50 minut

500 bodů

1) nepravidelné sudoku	36 bodů
2) nepravidelné sudoku	41 bodů
3) nepravidelné dvojče	116 bodů
4) nepravidelný antiknight	78 bodů
5) nepravidelné bezdotykové	48 bodů
6) nepravidelné klony	34 bodů
7) toroidní blackout	71 bodů
8) nepravidelné ISO sudoku	76 bodů

1-2) NEPRAVIDELNÉ SUDOKU (36 + 41 bodů)

Do každého políčka vepište číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani vyznačeném regionu.

	1	2	3	4	5	6	7	
	4						8	
	2						6	
	3						1	
	8						2	
	6						9	
	5	8	9	1	3	2	4	

4	9	6	2	7	8	1	3	5
8	1	2	3	4	5	6	7	9
6	4	5	7	2	9	3	8	1
5	2	9	1	3	7	8	6	4
9	3	7	8	5	6	4	1	2
3	8	1	6	9	4	5	2	7
2	6	4	5	8	1	7	9	3
7	5	8	9	1	3	2	4	6
1	7	3	4	6	2	9	5	8

3) NEPRAVIDELNÉ DVOJČE (116 bodů)

Do každého políčka vepište číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani vyznačeném regionu. Obě tabulky mají stejné zadání a řešení, liší se pouze nepravidelné oblasti. K uznání úlohy stačí mít správně vyplněnou jednu tabulku.

	1	2			
	3	4			
			2	3	
			4	5	

	1	2			
	3	4			
			2	3	
			4	5	

2	4	3	6	1	5
6	1	2	5	4	3
5	3	4	1	6	2
4	6	5	2	3	1
3	2	1	4	5	6
1	5	6	3	2	4

2	4	3	6	1	5
6	1	2	5	4	3
5	3	4	1	6	2
4	6	5	2	3	1
3	2	1	4	5	6
1	5	6	3	2	4

4) NEPRAVIDELNÝ ANTIKNIGHT (78 bodů)

Do každého políčka vepište číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani vyznačeném regionu. Dvě políčka propojená skokem šachového jezdce nesmí obsahovat stejná čísla.

		3			5			
	5		9				8	
5				4		9		3
	7				5			
		9				7		
			4				7	
2		4		9				5
	2				9		5	
		1			2			

9	4	3	2	8	1	5	6	7
1	5	2	9	6	7	3	8	4
5	8	7	6	4	2	9	1	3
4	7	8	3	2	5	1	9	6
6	3	9	1	5	4	7	2	8
3	9	5	4	1	8	6	7	2
2	1	4	7	9	6	8	3	5
7	2	6	8	3	9	4	5	1
8	6	1	5	7	3	2	4	9

5) NEPRAVIDELNÉ BEZDOTYKOVÉ (48 bodů)

Do každého políčka vepište číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani vyznačeném regionu. Dvě stejná čísla spolu nesmí diagonálně sousedit.

2								1
	5		3	1	7		2	
	7						3	
	8						9	
1			4	6	3			7
	4						1	
	6						4	
	9		1	3	8		6	
7								9

2	3	4	5	8	6	9	7	1
9	5	6	3	1	7	4	2	8
6	7	1	8	9	2	5	3	4
5	8	3	2	7	4	1	9	6
1	2	9	4	6	3	8	5	7
3	4	8	7	5	9	6	1	2
8	6	5	9	2	1	7	4	3
4	9	7	1	3	8	2	6	5
7	1	2	6	4	5	3	8	9

6) NEPRAVIDELNÉ KLONY (34 bodů)

Do každého políčka vepište číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani vyznačeném regionu. Obě zbarvené oblasti obsahují na stejných pozicích stejná čísla.

			5	7				4
				2	6			
					9	4		
4						1	9	
1	5						2	6
	3	6						8
		4	9					
			8	3				
9			6	4				

8	9	2	5	7	3	6	1	4
3	1	5	4	2	6	9	8	7
6	7	8	3	1	9	4	5	2
4	2	7	6	8	5	1	9	3
1	5	9	7	4	8	3	2	6
7	3	6	2	9	1	5	4	8
2	6	4	9	5	7	8	3	1
5	4	1	8	3	2	7	6	9
9	8	3	1	6	4	2	7	5

7) TOROIDNÍ BLACKOUT (71 bodů)

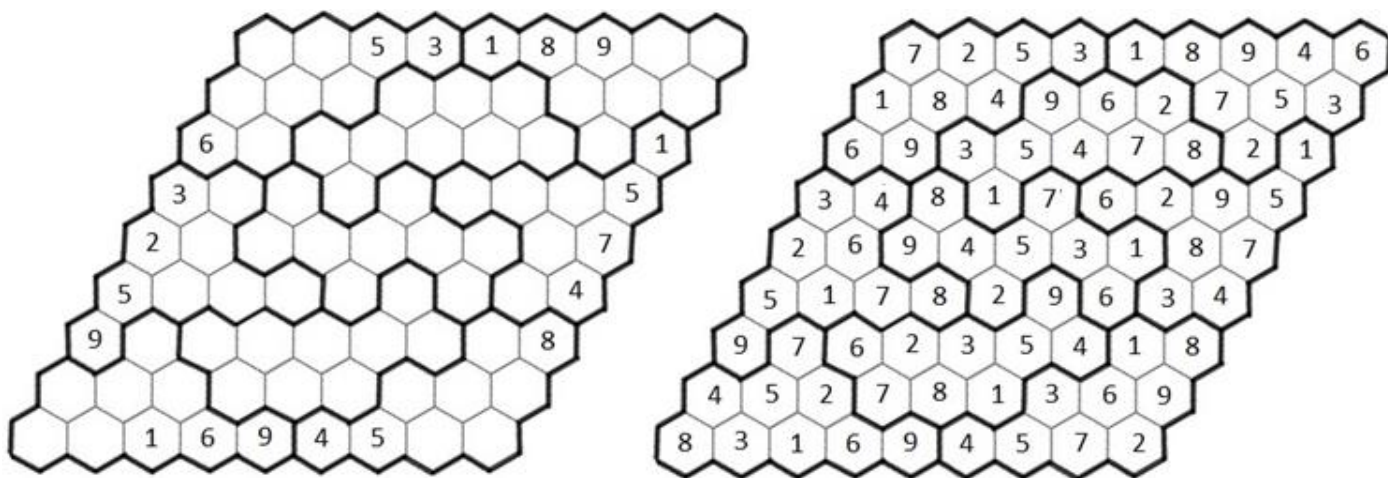
Do každého políčka vepište číslici od 1 do 9 tak (1-6 v instruktážním bookletu), aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani vyznačeném regionu. Některé regiony přesahují hranici tabulky.

				6				
				3	4			
				2	5	1		
2	4	5						
	6	2						
		3						

1	2		4	6	3	5		
6		1	5	3	4	2		
	3	4	6	2	5	1		
5	1	6		4	2	3		
2	4	5	3	1	6			
3	6	2	1	5		4		
4	5	3	2		1	6		

8) NEPRAVIDELNÉ ISO SUDOKU (76 bodů)

Do každého políčka vepište číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném ze tří hlavních směrů.



3. KOLO – KOŠE

40 MINUT

420 BODŮ

1) klasika s iregulárem	51 bodů
2) prázdný killer	53 bodů
3) extraregiony	70 bodů
4) kapsule	50 bodů
5) renban	67 bodů
6) násobky	33 bodů
7) všechny liché/všechny sudé	66 bodů
8) tvary	30 bodů

1) KLASIKA S IREGULÁREM (51 bodů)

Do každého políčka vepište číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani čtverci 3x3. Každý vyznačený koš obsahuje každé z čísel 1-9 právě jednou.

		5			1		
	9		7			5	
1				3			7
	6				2		
		7			2		
			1			8	
7				6			4
	2				4	6	
		6			8		

6	7	5	2	4	9	1	3	8
3	9	8	7	1	6	4	5	2
1	4	2	5	3	8	6	9	7
9	6	3	4	8	2	7	1	5
8	1	7	6	5	3	2	4	9
2	5	4	1	9	7	3	8	6
7	8	9	3	6	1	5	2	4
5	2	1	8	7	4	9	6	3
4	3	6	9	2	5	8	7	1

2) PRÁZDNÝ KILLER (53 bodů)

Do každého políčka vepište číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani čtverci 3x3. Číslo v koších se nesmí opakovat.

	8		2		6		1	
4		9				7		3
	7						2	
5					2			4
				5				
8			3					2
	1						8	
7		2				3		1
	4		7		1		9	

3	8	5	2	7	6	4	1	9
4	2	9	5	1	8	7	6	3
1	7	6	9	4	3	5	2	8
5	3	1	8	6	2	9	7	4
2	9	7	1	5	4	8	3	6
8	6	4	3	9	7	1	5	2
9	1	3	4	2	5	6	8	7
7	5	2	6	8	9	3	4	1
6	4	8	7	3	1	2	9	5

3) EXTRAREGIONY (70 bodů)

Do každého políčka vepište číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani čtverci 3x3. Každý vyznačený koš obsahuje každé z čísel 1-9 právě jednou.

1	4	3	2					
8			6		3			9
					8	5	3	4
4	9	5	1					
7			8		2			3
					9	6	5	1
5	1	2	3					
6			5		1			8
					7	1	2	5

1	4	3	2	9	5	7	8	6
8	5	7	6	4	3	2	1	9
9	2	6	7	1	8	5	3	4
4	9	5	1	3	6	8	7	2
7	6	1	8	5	2	4	9	3
2	3	8	4	7	9	6	5	1
5	1	2	3	8	4	9	6	7
6	7	9	5	2	1	3	4	8
3	8	4	9	6	7	1	2	5

4) KAPSULE (50 bodů)

Do každého políčka vepište číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani čtverci 3x3. Každý koš obsahuje právě jedno sudé a jedno liché číslo.

				8				
	2			9		1	5	
	9				6	7		
4								
	7				5	2		
	1			5		4	8	
				3				

9	8	5	2	6	1	3	4	7
1	3	4	5	8	7	9	2	6
6	2	7	4	9	3	1	5	8
2	9	8	3	4	6	7	1	5
4	5	1	7	2	9	8	6	3
3	7	6	8	1	5	2	9	4
7	1	3	6	5	2	4	8	9
8	6	9	1	3	4	5	7	2
5	4	2	9	7	8	6	3	1

5) RENBAN (67 bodů)

Do každého políčka vepište číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani čtverci 3x3. Každý koš obsahuje sadu po sobě jdoucích čísel, v libovolném pořadí.

		8			4	7		
	9			6			2	
8							1	
		2				9		
	1							3
	7			8			5	
		9	2			3		

4	2	1	8	9	7	5	3	6
3	6	8	5	2	4	7	9	1
5	9	7	3	6	1	4	2	8
8	4	6	9	7	3	2	1	5
7	3	2	1	5	8	9	6	4
9	1	5	6	4	2	8	7	3
1	7	3	4	8	9	6	5	2
6	8	9	2	1	5	3	4	7
2	5	4	7	3	6	1	8	9

6) NÁSOBKY (33 bodů)

Do každého políčka vepište číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani čtverci 3x3. Pro každý 2x2 koš platí, že dvojciferné číslo čtené ve spodním řádku je součinem dvou čísel horního řádku.

6		8				2		
	7				8			
1		9		2				5
			1				6	
		7		6		9		
	2				7			
3				7		6		2
			5				9	
		4				7		1

6	3	8	7	5	1	2	4	9
2	7	5	9	4	8	1	3	6
1	4	9	6	2	3	8	7	5
9	5	3	1	8	2	4	6	7
8	1	7	4	6	5	9	2	3
4	2	6	3	9	7	5	1	8
3	9	1	8	7	4	6	5	2
7	8	2	5	1	6	3	9	4
5	6	4	2	3	9	7	8	1

7) VŠECHNY SUDÉ/VŠECHNY LICHÉ (66 bodů)

Do každého políčka vepište číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani čtverci 3x3. Čísla v každém koši mají všechna stejnou paritu. (Různé koše mohou mít různou paritu.)

			1	6	7	8	5
							6
			9				3
			9	2			1
1		8	6	7	3	4	9
2			4	1			
3			6				
4							
5	2	7	4	3			

9	4	2	3	1	6	7	8	5
8	1	3	2	5	7	9	4	6
6	7	5	8	9	4	2	1	3
7	3	4	9	2	8	6	5	1
1	5	8	6	7	3	4	2	9
2	6	9	5	4	1	8	3	7
3	8	1	7	6	2	5	9	4
4	9	6	1	8	5	3	7	2
5	2	7	4	3	9	1	6	8

8) TVARY (30 bodů)

Do každého políčka vepište číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani čtverci 3x3. Koše se stejnou velikostí a tvarem (otáčení a překlápění je povoleno) musí obsahovat stejnou sadu čísel, v libovolném uspořádání.

3					1
	6				
				3	
2					4

3	5	4	6	2	1
1	6	2	4	5	3
6	3	1	2	4	5
4	2	5	3	1	6
5	4	6	1	3	2
2	1	3	5	6	4

ROUND 4 – RŮZNÉ

60 MINUT

750 BODŮ

1) Jedno políčko	28 bodů
2) Jedno políčko	28 bodů
3) XV sudoku	35 bodů
4) XV sudoku	64 bodů
5) extraregiony	51 bodů
6) extraregiony	51 bodů
7) hashtag	74 bodů
8) palindromy	34 bodů
9) liché dámy	69 bodů
10) neukazuj na devítku	72 bodů
11) dvě sudé, dvě liché	71 bodů
12) klony čtverců	31 bodů
13) antidiagonální sudoku	49 bodů
14) sousledné sudoku	25 bodů
15) X-součty	68 bodů

1+2) JUST ONE CELL SUDOKU (28 + 28 bodů)

Tabulka má více řešení. Jedno číslo je však možno vyplnit s absolutní jistotou, tj. je stejné pro všechna řešení. Najděte toto číslo.

3			8			2
	7					9
		6	4	1		
1	9			5		6
		4	3	7		
	2				8	
8			7			9

3			8			2
	7					9
		6	4	1		
1	9		2	5		6
		4	3	7		
	2				8	
8			7			9

3+4) XV SUDOKU (35 + 64 bodů)

Do každého políčka vepište číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani čtverci 3x3. Je-li mezi dvěma políčky písmeno X, součet čísel v těchto políčkách je 10. Je-li mezi dvěma políčky písmeno V, součet čísel v těchto políčkách je 5. Všechna možná písmena jsou vyznačena.

	V		V					6
		X		X	V			X
		6		V				
			1	6		X		
							V	
			4	9		X		
V		X						
		V		X	V	9	X	
3								

1	V	4	3	V	2	9	5	7	8	6	
8	5	7	6	X	4	3	V	2	1	X	9
9	2	6	7	1	8	5	3	4			
4	9	5	1	3	6	8	7	2			
7	6	1	8	5	2	4	9	3			
2	V	3	8	4	7	9	6	5	1		
5	1	2	V	3	8	4	9	6	7		
6	7	9	5	2	1	3	4	8			
3	8	4	9	6	7	1	2	5			

5+6) EXTRAREGIONY (51 + 51 bodů)

Do každého políčka vepište číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani čtverci 3x3. Každá barevně vyznačená oblast obsahuje každé z čísel 1-9 právě jednou.

1	4	3	2					
8			6	3				9
				8	5	3	4	
4	9	5	1					
7			8	2				3
				9	6	5	1	
5	1	2	3					
6			5	1				8
				7	1	2	5	

1	4	3	2	9	5	7	8	6
8	5	7	6	4	3	2	1	9
9	2	6	7	1	8	5	3	4
4	9	5	1	3	6	8	7	2
7	6	1	8	5	2	4	9	3
2	3	8	4	7	9	6	5	1
5	1	2	3	8	4	9	6	7
6	7	9	5	2	1	3	4	8
3	8	4	9	6	7	1	2	5

7) HASHTAG (74 bodů)

Do každého políčka vepište číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani čtverci 3x3. Na vyznačených liniích se čísla nesmí opakovat.

		3				5		
6			3			9		
	1			9				3
		8		6		9		
			7		2			
	5			3		6		
5			4				6	
		6			3			7
	9					8		

9	2	3	8	7	4	1	5	6
6	7	4	3	5	1	9	2	8
8	1	5	6	2	9	7	4	3
7	4	8	1	6	5	3	9	2
3	6	9	7	4	2	5	8	1
1	5	2	9	3	8	6	7	4
5	3	1	4	8	7	2	6	9
2	8	6	5	9	3	4	1	7
4	9	7	2	1	6	8	3	5

8) PALINDROMY (34 bodů)

Do každého políčka vepište číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani čtverci 3x3. Čísla na vyznačených liniích tvoří palindrom – jde je číst stejně z obou stran, např. 12344321...

8			7		4			6
		6				5		
	7						3	
1								5
5								8
	3						5	
		5				2		
2			9		3			1

8	5	2	7	3	4	9	1	6
3	1	6	2	8	9	5	4	7
4	7	9	5	6	1	8	3	2
1	4	3	6	9	8	7	2	5
9	2	8	3	7	5	1	6	4
5	6	7	1	4	2	3	9	8
6	3	1	8	2	7	4	5	9
7	9	5	4	1	6	2	8	3
2	8	4	9	5	3	6	7	1

9) LICHÉ DÁMY (69 bodů)

Do každého políčka vepište číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani čtverci 3x3. Dvě lichá čísla stejné hodnoty se nesmí nacházet na stejné diagonále.

4	3	6	5	7	2	8	1	9
5	7	1	4	6	9	3	2	8
6	2	5	7	1	8	9	3	4

4	3	6	5	7	2	8	1	9
1	5	7	8	9	6	2	4	3
2	8	9	1	4	3	5	7	6
9	4	2	3	8	7	1	6	5
5	7	1	4	6	9	3	2	8
3	6	8	2	5	1	4	9	7
8	9	3	6	2	4	7	5	1
7	1	4	9	3	5	6	8	2
6	2	5	7	1	8	9	3	4

10) NEUKAZUJ NA DEVÍTKU (72 bodů)

Do každého políčka vepište číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani čtverci 3x3. Žádné číslo N se nesmí nacházet ve vzdálenosti N od čísla 9, a to ani diagonálně.

9	4					7	8	6
2			7	8				9
7		8			6			2
		4			7			
			3	6				
					4			
4		6			2			8
8			6	3				1
3	1					9	6	5

9	4	1	2	5	3	7	8	6
2	6	5	7	8	1	4	3	9
7	3	8	9	4	6	1	5	2
5	8	4	2	9	7	6	1	3
1	7	9	3	6	5	8	2	4
6	2	3	8	1	4	5	9	7
4	9	6	1	5	2	3	7	8
8	5	7	6	3	9	2	4	1
3	1	2	4	7	8	9	6	5

11) DVĚ SUDÁ, DVĚ LICHÁ (71 bodů)

Do každého políčka vepište číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani čtverci 3x3. V žádném řádku ani sloupci se nesmí vedle sebe nacházet tři sudá nebo tři lichá čísla.

5					1
		2			
			4		
		6			
			1		
1					3

5	4	3	6	2	1
6	1	2	5	3	4
3	2	1	4	6	5
4	5	6	3	1	2
2	3	4	1	5	6
1	6	5	2	4	3

12) KLONY ČTVERCŮ (31 bodů)

Do každého políčka vepište číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani čtverci 3x3. Všechny zabarvené čtverce obsahují na stejných pozicích stejná čísla.

				7		1	3	9
					5		8	2
						6		5
							7	
7								6
	4							
2		1						
6	7		8					
8	5	4		3				

5	6	8	2	7	4	1	3	9
4	1	3	6	9	5	7	8	2
9	2	7	3	8	1	6	4	5
1	9	2	5	6	8	3	7	4
7	8	5	4	1	3	2	9	6
3	4	6	9	2	7	8	5	1
2	3	1	7	4	9	5	6	8
6	7	9	8	5	2	4	1	3
8	5	4	1	3	6	9	2	7

13) ANTIDIAGONÁLNÍ SUDOKU (49 bodů)

Do každého políčka vepište číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani čtverci 3x3.. Každá z vyznačených diagonál obsahuje právě tři různá čísla.

			4		8			
			3	1	2			
				7				
9								7
8	3	2				4	9	1
4								6
				2				
			9	3	5			
				6				

5	7	3	4	9	8	1	6	2
6	9	4	3	1	2	7	5	8
2	8	1	5	7	6	3	4	9
9	5	6	1	4	3	8	2	7
8	3	2	6	5	7	4	9	1
4	1	7	2	8	9	5	3	6
1	6	5	8	2	4	9	7	3
7	2	8	9	3	5	6	1	4
3	4	9	7	6	1	2	8	5

14) SOUSLEDNÉ SUDOKU (25 bodů)

Do každého políčka vepište číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani čtverci 3x3. Dvě políčka oddělená závorou musí obsahovat po sobě jdoucí čísla. Pokud mezi sebou dvě políčka závoru nemají, po sobě jdoucí čísla obsahovat nesmí.

		1			6			
	5			7		2		
7			8					1
	3							
		9				6		
							3	
	4				2			9
		5		8			7	
			6			1		

8	2	1	9	3	6	5	4	7
9	5	3	4	7	1	2	8	6
7	6	4	8	2	5	9	1	3
5	3	7	2	6	4	8	9	1
4	8	9	3	1	7	6	2	5
2	1	6	5	9	8	7	3	4
1	4	8	7	5	2	3	6	9
6	9	5	1	8	3	4	7	2
3	7	2	6	4	9	1	5	8

15) X-SOUČTY (68 bodů)

Do každého políčka vepište číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani čtverci 3x3. Čísla okolo tabulky udávají součet prvních X číslic v daném řádku/sloupci. Hodnota X je přitom určena číslem ležícím v prvním políčku daného směru.

	1	9	12	26	39	41	21	45	19	
1										26
42										11
29										30
37										23
20										40
45										9
17										31
10										1
14										45
	9	21	33	38	1	13	40	6	45	

	1	9	12	26	39	41	21	45	19	
1	1	2	3	6	7	8	5	9	4	26
42	8	7	4	1	9	5	2	6	3	11
29	6	9	5	2	4	3	1	8	7	30
37	7	6	1	8	2	9	4	3	5	23
20	5	3	2	4	6	7	9	1	8	40
45	9	4	8	5	3	1	6	7	2	9
17	4	1	9	3	8	2	7	5	6	31
10	2	8	7	9	5	6	3	4	1	1
14	3	5	6	7	1	4	8	2	9	45
	9	21	33	38	1	13	40	6	45	

Bodování: 8 bodů za každý správně vyplněný čtverec 3x3.

Pravidla: Součástí zadání jsou čtyři klasická sudoku*. Každé z nich má zadaná čísla, ne však dostatek k tomu, aby bylo možné tabulku vyřešit. Některá políčka jsou označena písmeny. Stejné písmeno se může vyskytovat ve dvou, ve třech či ve čtyřech různých tabulkách (v každé jednotlivé maximálně jednou). Políčka označená stejným písmenem musí obsahovat různá čísla a jejich součet musí odpovídat hodnotě zadané v tabulce. Přestože má každá tabulka mnoho řešení, existuje pouze jedno řešení, při kterém jsou všechny tabulky vyřešeny a zároveň jsou splněny všechny součty.

***Pravidla klasického sudoku:** Do každého políčka vepište číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani čtverci 3x3.

Example from WSC Instructions Booklet using 6X6 Sudokus

1		L			
	G		5		
H	3				D
		B		6	
		2	K	F	
				E	4

2		L			
	G		3		
H	1				D
		B		5	
		4	K	F	
				E	6

3		L			
	G		5		
H	4				C
		A		6	
		1	K	F	
				E	2

4		L			
	G		2		
H	3				C
		A		1	
		6	K	F	
				E	5

Sudokus					
	1	2	3	4	
A	-	-			9
B			-	-	4
C	-	-			3
D			-	-	4
E					10
F					11
G					12
H					14
K					15
L					18
Letters					Sums

1	5	6	4	3	2
3	2	4	5	1	6
6	3	5	2	4	1
2	4	1	3	6	5
4	6	2	1	5	3
5	1	3	6	2	4

2	3	5	1	6	4
6	4	1	3	2	5
5	1	6	2	4	3
4	2	3	6	5	1
3	6	4	5	1	2
1	5	2	4	3	6

3	5	4	1	2	6
6	1	2	5	4	3
2	4	6	3	5	1
1	3	5	2	6	4
4	2	1	6	3	5
5	6	3	4	1	2

4	2	3	1	5	6
6	5	1	2	3	4
1	3	5	4	6	2
2	6	4	5	1	3
5	4	6	3	2	1
3	1	2	6	4	5